



12. + 13. September 2026

Austragungs Ort: SSV Hammelbach 1968 e. V.
 Im Weihwesel 10
 64689 Grasellenbach/ OT Hammelbach

Tabelle zuletzt aktualisiert am: **16.06.2026 17:06**
 Änderungen Vorbehalten

Bei den "fliegenden Schweinen" sind die Startzeiten Non-Stop und daher nur vor Ort reservierbar.

SAMSTAG - 12.09.2026 - Standbelegung 25m							
#	Startzeit	9	10	11	12	13	14
1	09:35						
2	10:10						
3	10:45						
4	11:20						
5	11:55						
12:30 - 13:30		Mittagspause					
6	13:35						
7	14:10						
8	14:45						
9	15:20						
10	15:55						
11	16:30						
12	17:05						
13	17:40						
14	18:15						
15	18:50						

SONNTAG - 13.09.2026 - Standbelegung 25m							
#	Startzeit	9	10	11	12	13	14
1	09:35						
2	10:10						
3	10:45						
4	11:20						
5	11:55						
12:30 - 13:30		Mittagspause					
6	13:35						
7	14:10						
8	14:45						
9	15:20						
10	15:55						
17:00		Siegerehrung & Verlosung am 13.09.2026					

SAMSTAG - 12.09.2026 - Standbelegung 50m "SHORT RANGE CUP"							
#	Startzeit	2	3	4	5	6	7
1	09:30	Green	Red	Green	Green	Green	Green
2	10:15	Green	Green	Green	Green	Green	Green
3	11:00	Green	Green	Green	Green	Green	Green
4	11:45	Red	Red	Green	Red	Green	Red
12:30 - 13:30		Mittagspause					
5	13:30	Red	Red	Red	Red	Red	Red
6	14:15	Green	Green	Green	Green	Green	Green
7	15:00	Green	Green	Green	Green	Green	Green
8	15:45	Green	Green	Green	Green	Green	Green
9	16:30	Green	Green	Red	Green	Green	Green
10	17:15	Red	Green	Red	Green	Green	Green
11	18:00	Green	Green	Green	Green	Red	Green
12	18:45	Red	Red	Red	Red	Red	Red

SONNTAG - 13.09.2026 - Standbelegung 50m "SHORT RANGE CUP"							
#	Startzeit	2	3	4	5	6	7
1	09:30	Green	Red	Green	Green	Green	Green
2	10:15	Green	Green	Green	Green	Green	Green
3	11:00	Green	Green	Green	Red	Green	Green
4	11:45	Red	Red	Red	Red	Green	Red
12:30 - 13:30		Mittagspause					
5	13:30	Green	Red	Green	Red	Green	Red
6	14:15	Green	Green	Green	Green	Green	Green
7	15:00	Green	Green	Green	Green	Green	Green
8	15:45	Red	Red	Red	Red	Red	Red
17:00		Siegerehrung & Verlosung am 13.09.2026					